

Trabajo

El menú Trabajo incluye los siguientes campos:

- Abrir
- Nuevo
- Borra
- Config
- Importar
- Exportar
- Información
- Salir

Abrir

Para abrir un trabajo, pulsar **Trabajo->Abrir**.

Abrir Trabajo

La pantalla *Abrir Trabajo* se utiliza para seleccionar un trabajo.

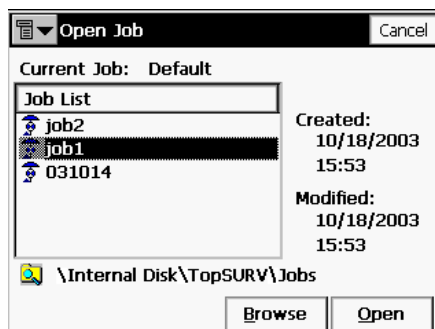


Figure 3-1. Abrir Trabajo

El campo *Lista Trabajos* contiene los nombres de los trabajos existentes. Cuando se selecciona un trabajo en la lista, el campo *Creado* y *Modificado* muestran la fecha de creación y última modificación del trabajo.

- **Buscar:** aparece la pantalla abrir trabajo para seleccionar el directorio de trabajo a abrir.
- **Abrir:** abre el trabajo actual.

Inicialmente *Lista de Trabajos* está vacía.

Esta pantalla se abre cuando se pulsa el botón **Seleccionar**. Seleccione el fichero a abrir y pulse **OK**. El trabajo seleccionado se abre y el programa regresa a la pantalla principal.

Cuando se pulsa el botón Buscar, se muestra la siguiente pantalla.

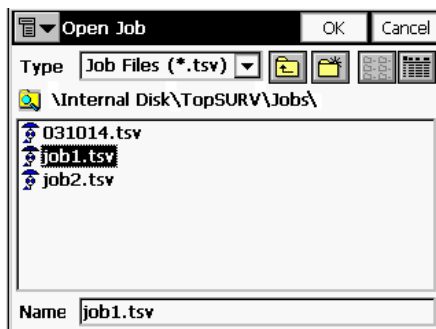


Figure 3-2. Abrir Trabajo

Se pueden abrir trabajos de otras carpetas con esta pantalla.

Nuevo

Para abrir un nuevo trabajo, pulsar **Trabajo->Nuevo**.

Nuevo Trabajo

El proceso de creación de un Nuevo Trabajo se ejecuta con la ayuda de un Asistente. Pulsar el botón **Crear** después de rellenar todos los campos necesarios. La información se guardará después de pulsar este botón y el nuevo trabajo con su configuración se almacenará en la carpeta de trabajos.

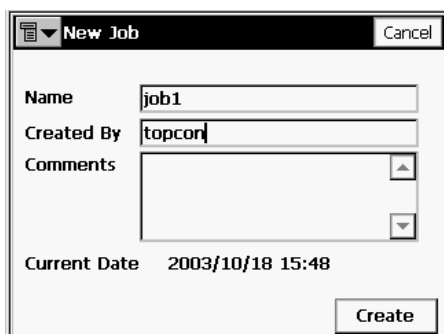


Figure 3-3. Nuevo Trabajo

- **Nom:** nombre del nuevo trabajo.
- **Creado por:** nombre o identificador del topógrafo.
- **Comentario:** información adicional del proyecto, por ejemplo, condiciones de registro de datos.
- **Fecha Actual:** muestra la fecha.

Borra

Para borrar un trabajo, pulsar **Trabajo->Borra**.

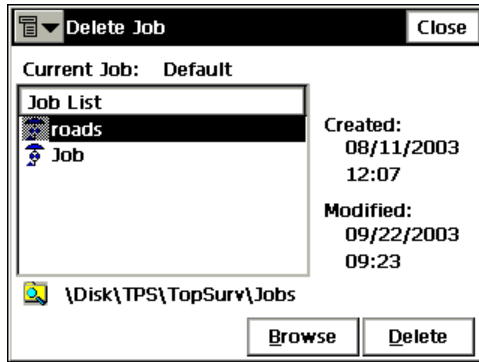


Figure 3-4. Borra Trabajo

La pantalla **Borra Trabajo** se utiliza para borrar trabajos. Una vez borrado de la Lista de Trabajos, el fichero que lo contiene se eliminará del disco.

Por defecto el fichero de trabajo se graba en el directorio \\Jobs folder donde está también la aplicación base.

- **Buscar:** Si un trabajo no está en la lista, puede buscarlo en otra carpeta a través de este botón.
- **Borra:** borra el trabajo.
- **Cerrar:** cierra la pantalla sin borrar el trabajo.

Pantalla Config. Parámetros de Registro

Las dos pantallas de configuración de la versión anterior se han combinado ahora en una sóla. La pantalla y sus campos son como sigue.

Figure 3-5. Config: Parámetros Registro.

1) Tipo Med

Elija el tipo de medida entre HA/VA, HA/VA/SD y HA/HD/VD.

2) Modo EDM

Elija el modo EDM entre Fino y Grueso.

3) Método Medida

Elija el método de medida entre “Face1->Face2” y “Face1&Face2”.

“Face1->Face2” significa medir todos los puntos en círculo directo antes de hacerlo en el inverso. “Face1&Face2” significa medir un punto en círculo directo e inverso antes de medir el siguiente punto en círculo directo.

Posteriormente se describe en detalle esta secuencia.

4) Medir Distancia Inversa.

Realiza la observación de la distancia en círculo inverso.

5) Medir distancia a punto de referencia

Realiza la medida de distancia en la orientación.

6) Tolerancias

Estos valores se utilizan para chequear la diferencia entre medidas de círculos directo e inverso.

Guardar Def: guarda los parámetros actuales para el nuevo trabajo por defecto.

Más: abre la pantalla **Config: Param. Replanteo**.

Fin: guarda los cambios y regresa a la pantalla principal.

Config: Param. Replanteo permite configurar los parámetros por defecto que se utilizarán durante el replanteo. Pueden cambiarse mediante el botón **Config** de cualquier pantalla de replanteo.

Figure 3-6. Config: Params Replanteo

El campo *Grabar Punto Replanteado* configura la forma de nombrar estos puntos:

- *Punto:* configura las normas para definir los nombres de puntos replanteados. Puede seleccionarse: punto replanteo, siguiente punto, prefijo punto replanteo (e.j., stk_01, donde “stk_” es prefijo), o sufijo punto replanteo.

- *Nota:* configura las normas para definir Notas de puntos. Puede ser designar nombre de punto, prefijo o sufijo de punto.
- *Punto Guía:* Si se pulsa, se activará el punto guía durante el replanteo.

Guardar Def: guarda las configuraciones actuales por defecto para la creación de nuevos trabajos.

Atrás: regresa a la pantalla anterior.

Más: abre la pantalla **Config: Miscelánea**.

Fin: guarda los cambios y regresa a la pantalla principal.

La pantalla **Config: Miscelánea** se utiliza para personalizar el interface de usuario:

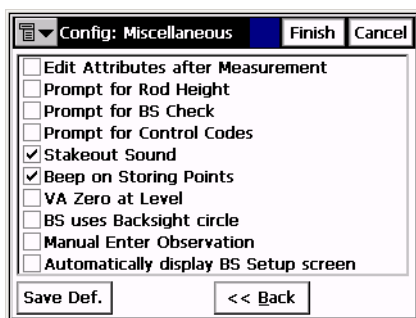


Figure 3-7. Config: Miscelánea

Editar Atributos después de Medir:

Se muestra un cuadro de diálogo de confirmación de atributos después de completar la medida.

El usuario puede editar atributos antes de grabar datos.

Mensaje Altura Jalón: cuando se activa, avisa de la altura del prisma antes de grabar el punto.

Comprobación de Orientación: si está activo, salta a la pantalla **Comprobación Orientación** si está no se ha realizado.

Mensaje Códigos de Control: si se activa, aparece un cuadro de diálogo para especificar el control de código y atributos antes de grabar el punto.

Sonido Replanteo: activa un sonido cada vez que se replantea un punto.

Beep al Grabar Puntos: Sonidos en cada grabación.

0 a Vert Horizonte: si se activa, la medida del ángulo vertical se orienta al 0 en la horizontal (“Horizonte”). si no se activa, el 0 está orientado en la vertical (“Cenit”)(por defecto). Sólo ciertas estaciones permite a TopSURV introducir este valor automáticamente. Por esta razón, se avisa a los usuarios para configurar esta opción tanto en TopSURV como en la Estación Total.

Ref. usa círculo Orientación: da la opción de mostrar el círculo de orientación en la pantalla de orientación. Cuando se pulsa la opción de medir, comienza la medida y se almacenan esos datos.

Si esta opción no está activa, no se mostrará el círculo de orientación, y el botón de medida cambia y se llama “CERO”.



NOTICE

En el caso de no estar activa esta opción, cuando se pulsa el botón “CERO” se realiza una medición sin grabar los datos. Después de medir, para grabar, habrá de pulsarse “ENT” del teclado. Si se pulsa “ENT” al comienzo, realizará la medida y grabación de datos directamente.

Entrar Observación Manual: Simula un taquimétrico, cuando se pulsa el botón “Medir”, aparece la pantalla “Entrada Manual” que nos pide introducir los datos por teclado. (HA, VA or HA, VA, DG)

Muestra Config. Orientación Automática: Muestra automáticamente la pantalla de orientación cuando esta no está realizada.

Guarda Def: almacenta los parámetros actuales para el nuevo trabajo.

Atrás: regresa a la pantalla anterior.

Fin: guarda los cambios y regresa a la pantalla principal.

Factor de Escala

El Factor de Escala convierte distancias en proyección a distancias planas. El factor de escala se calcula de la siguiente forma:

$$FactordeEscala = Escala \times \frac{R}{R + Elevacion}$$

donde R es el Radio de la Tierra.

Figure 3-8. Factor de Escala

Escala: valor de escala de proyección. $0.9 \leq \text{escala} \leq 1.1$

Elevación: altura sobre el plano. $-9999 \leq \text{Elevación} \leq 9999$

Guarda Def: almacena el valor introducido por defecto.

OK: guarda los cambios y regresa a la pantalla principal.

Temperatura/Presión

Temperatura y presión atmosférica pueden cambiarse.



NOTICE

Esta configuración es sólo para recordar esos valores.

Temperature/Pressure			OK	Cancel
Temperature	<input type="text" value="20.0"/>	°C		
Pressure	<input type="text" value="1013.3"/>	hPa		

Figure 3-9. Temperatura/Presión

- **Temperatura:**introduce la Temperatura
- **Presión:**introduce la Presión

La unidad de temperatura y presión atmosférica cambia con la configuración.

Unidades

Unidades de Distancia: unidades de medida lineal.

Puede ser *Metros*; *IFeet* - (Pies Internacional, 1 Ifoot = 0.3048 Metros); *US Feet* (1 USFt = 1200/3937 Metros); *PieI* y *Pulgada*, o *Pie US* y *Pulgada* (las últimas se calculan en función de 1 Pie = 12 Pulgadas)

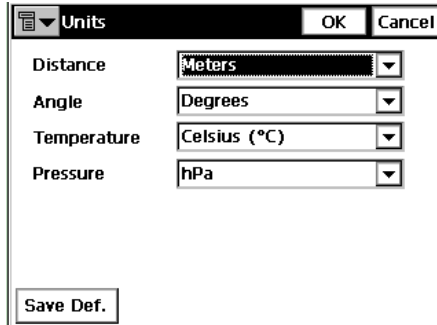


Figure 3-10. Unidades

- **Unidades Angulares:** unidades de medida angular. Puede ser *Grados Sexa*, *Grads (Gons)*, *Radianes (sólo para Geométricas)*, o *Milésimas*. (360 grados sexa. = 400 grads = 2 radianes = 6400mils.)
- **Temperatura:** unidades de temperatura. Este valor se utiliza sólo para exportar datos brutos GTS-7. Puede ser *Celsius (C)*, o *Fahrenheit (F)*.
- **Presión:** unidades de presión atmosférica. Este valor se utiliza para exportar datos brutos GTS-7. Puede ser *mmHg*, o *hPa*.
- **Guarda Def:** guarda los valores introducidos por defecto.
- **OK:** guarda las configuraciones y regresa al menú principal.

Mostrar

La pantalla **Mostrar** se utiliza para personalizar el interface del software.

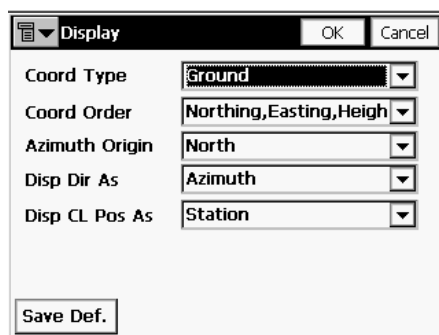


Figure 3-11. Mostrar

- **Tipo Coord:** tipo de coordenadas mostradas. En este software sólo “Planas”.
- **Orden Coord:** orden X/Y y tipo de altura para las coordenadas locales.
- **Origen Acimut:** dirección de referencia del acimut.
- **Ref Angular:** selecciona forma de mostrar la dirección, como lectura o como acimut.
- **Formato Ptos. Eje:** selecciona como mostrar la posición del eje, como PK o Estación.
- **Guarda Def:** guarda los valores introducidos.
- **OK:** guarda las configuraciones y regresa a la pantalla principal.

Alarmas

La pantalla **Alarmas** se utiliza para configurar alertas sonoras para situaciones de baja batería, o poca memoria de la estación total.

Marque las condiciones deseadas.

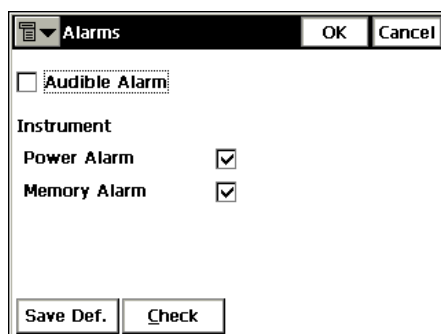


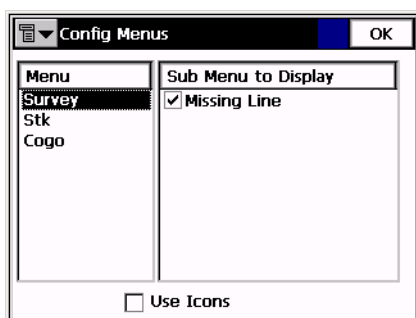
Figure 3-12. Alarmas

- **Alarma Sonora:** marcando este campo, se activan la alarmas sonoras.
La alerta sonará automáticamente cuando la situación ocurra.
- **Guarda Def:** guarda los valores introducidos por defecto.
- **Comprobar:** activa/desactiva las marcas seleccionadas.
- **OK:** guarda las configuraciones y regresa a la pantalla principal.

Mostrar Menú

La función Mostrar Menú permite personalizar el árbol de Menú.

Si se activa un campo, este aparecerá en el menú. Si no se activa, este no aparecerá.



Importar

Para importar datos, pulsar **Trabajo->Importar**.

La función Importar se utiliza para añadir puntos, códigos y atributos de otro trabajo, fichero o terminar al trabajo actual.

El icono de la esquina superior izquierda de la pantalla te lleva al menú *Ayuda*.

Importar De Trabajo

Para importar desde un trabajo, pulsar **Trabajo->Importar->De Trabajo**.

Seleccionar Trabajo

La pantalla *Seleccionar Trabajo* permite elegir el trabajo a importar. Si no está el trabajo deseado en la Lista de Trabajos, pulsar el botón **Buscar** para seleccionar el trabajo del disco. La segunda pantalla de *Seleccionar Trabajo* se abrirá.

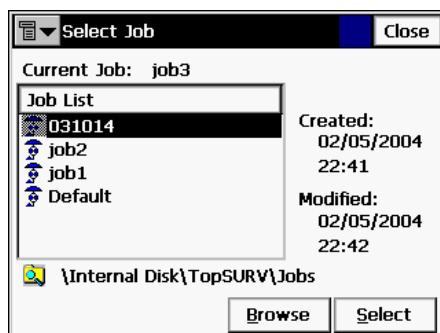


Figure 3-13. Seleccionar Trabajo

- **Selecc:** pulsar para comenzar el proceso de importar.

La segunda pantalla ***Seleccionar Trabajo*** ayuda a seleccionar el directorio de selección de trabajos.



Figure 3-14. Seleccionar Trabajo

- ***Nombre:*** nombre del fichero a importar.
- ***OK:*** confirma la selección y abre la pantalla ***Importar***.

Importar

La pantalla ***Importar*** permite al usuario seleccionar datos para importar y, si es necesario, filtrar los puntos a importar.

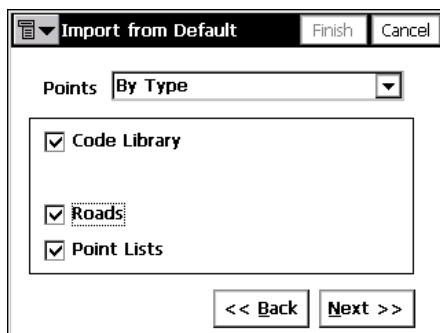


Figure 3-15. Importar

Para seleccionar datos, márkuelos en la pantalla. Los siguientes datos adicionales pueden importarse conjuntamente con los puntos:

- Librería de Códigos;
- Carreteras;
- Listas de Puntos.
- **Atrás:** regresa a la pantalla anterior.
- **Más:** abre la pantalla *Selecc Carretera(s) a Importar* (si está seleccionado *Carreteras*).
- **Puntos:** configura el tipo punto importado a través de los siguientes campos.

Todos los puntos: todos los puntos.

Por tipo: selecciona tipo de punto.

Por rango y código: selecciona rango y código.

Por tipo, Rango y Código: selecciona Tipo, Rango y Código.

Selecciona Carretera(s) a Importar

La pantalla *Selecciona Carretera(s) a Importar* se utiliza para seleccionar carreteras para importar junto con sus datos. Para importarlas sólo ha de marcarlas.

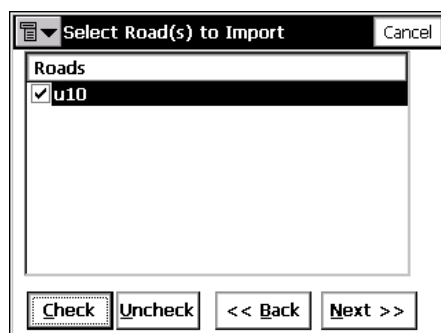


Figure 3-16. Selecc. Carretera(s) a Importar

- **Carreteras:** lista de carreteras disponibles en el trabajo para importar.
- **Seleccionar/Deseleccionar:** activa o desactiva el campo en función del botón pulsado.
- **Atrás:** regresa a la pantalla anterior.
- **Más:** abre la pantalla **Selec. Tipo(s) Punto a Importar** (si se filtran los puntos por tipo han de activarse en la pantalla **Importar**).

Selec Tipo(s) de Punto a Importar

La pantalla **Selec Tipo(s) de Punto a Importar** se utiliza para seleccionar los tipos de puntos a importar. Marque los tipos deseados.

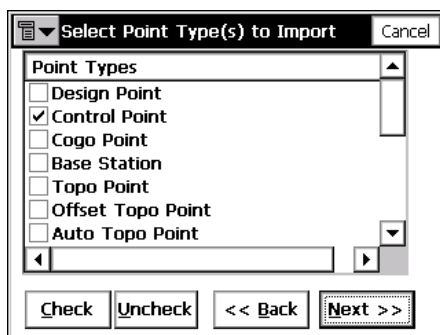


Figure 3-17. Selec. Tipo(s) de Punto a Importar

Tipos de Puntos: lista de tipos de punto. Están disponibles los siguientes puntos:

Puntos designados	Puntos Control
Puntos Cogo	Ocultos
Desplazados	Remotos
Sin prisma	Orientación
Puntos Replanteo	Línea replanteada
Puntos Comprobados	Introd. por teclado

Puntos designados Puntos Control
Cinta

- **Seleccionar/Deseleccionar:** activa/desactiva en función del botón seleccionado.
- **Atrás:** regresa a la pantalla anterior.
- **Más:** abre la pantalla *Punto a Importar* (si el filtro de puntos por código y rango se ha activado en la pantalla *Importar*).

Puntos a Importar

La pantalla *Puntos a Importar* autoriza al usuario a filtrar los puntos importados.

Figure 3-18. Puntos a Importar

Ptos. con Código: se importarán los códigos junto a los puntos si se activa la función.

Selecc: abre la pantalla *Código* para efectuar la selección.

Rango de Ptos: selecciona los puntos a importar. Puede configurarse por rango o enumeración.

Por ejemplo, introducir como sigue.

1001-1010,1013-1015

Puntos importados desde 1001 a 1010(incluyendo 1002,1003, ...) y 1013,1015.

Atrás: regresa a la pantalla anterior.

Más: abre la pantalla *Lista(s) de Puntos a Importar* (si se activó Lista de Puntos en la pantalla *Importar*).

Código

La pantalla *Código* incluye la lista de códigos disponibles. Se puede escoger los códigos que se asignarán a los puntos a importar.

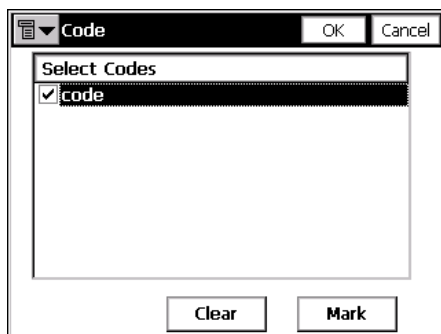


Figure 3-19. Código

- **Limpia:** quita todas las marcas.
- **Marcar:** marca el campo iluminado.
- **Ok:** cierra la pantalla sin guardar cambios.

Lista(s) de Puntos a Importar

La pantalla *Selecc. Lista(s) de Puntos a Importar* se utiliza para seleccionar las listas de puntos (si están

disponibles) para importar incluyendo los datos. Marque las listas deseadas.

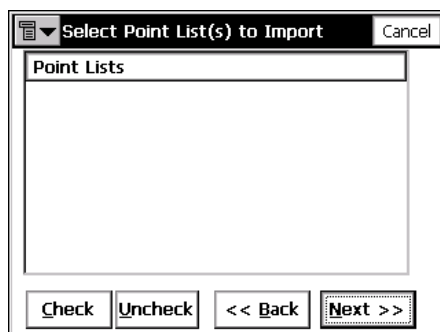


Figure 3-20. Selec. Lista(s) de Puntos a Importar

- **Listas de Puntos:** lista de listas de puntos disponibles en el trabajo importado.
- **Seleccionar/Deseleccionar:** activa o desactiva el campo en función del botón seleccionado.
- **Atrás:** regresa a la pantalla anterior.
- **Más:** abre la pantalla *Importar Estados* y comienza el proceso de Importación.

Importar Estados

La pantalla **Importar Estados** refleja el proceso de importación y contiene una barra de progreso y comentarios de windows. La barra de progreso muestra el porcentaje de datos importados.

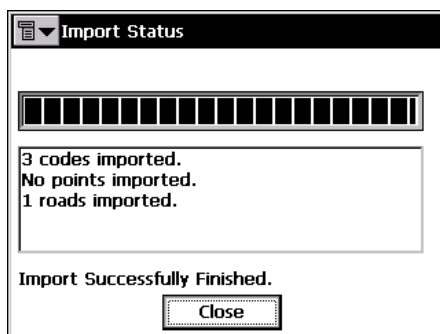


Figure 3-21. Importar Estados

Pulsar el botón **Cerrar** para regresar a la pantalla principal.

Puntos Duplicados

En caso de existir en el trabajo puntos con el mismo nombre que en que se va a importar, aparecerá la pantalla **Puntos Duplicados**.

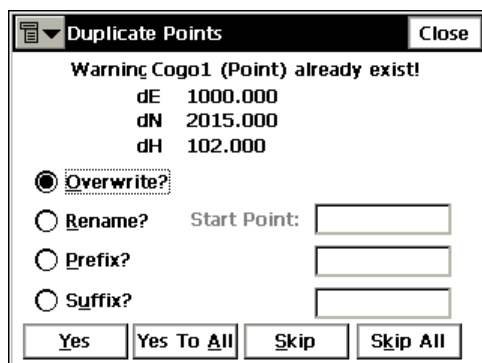


Figure 3-22. Puntos Duplicados

La pantalla **Puntos Duplicados** es de aviso, con el fin de no perder puntos en el caso que el nombre de puntos coincida con alguno existente.

Sobrescribir: el punto importado se almacena en lugar del ya existente.

Renombrar: se renombrará el punto a importar. El nuevo nombre se anotará en el correspondiente campo.

Prefijo/Sufijo: el punto importado difiere del existente por un prefijo o sufijo. El prefijo/sufijo se anotará en el correspondiente campo.

Si: pulsar para aceptar la decisión.

Si a Todo: pulsar este botón para aceptar la misma decisión para todos los casos similares.

Saltar: pulsar para saltar este punto sin importarlo.

Saltar Todo: pulsar para saltar todos los puntos que coincidan con los existentes sin importarlos.

Importar De Archivo

Para importar un trabajo desde un fichero, pulsar **Trabajo->Importar->De Archivo**.

De Archivo

La pantalla **De Archivo** se utiliza para importar puntos desde ficheros con formato predefinido o personalizado.

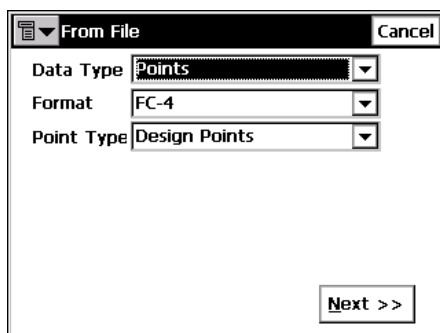


Figure 3-23. De Archivo

- Tipo de Datos: selecciona el tipo de dato a importar desde el archivo: Puntos, Alineaciones, Sec.Tipo.
- *Formato*: selecciona el tipo de fichero desde el que se importa.
 - Para tipo de datos *Puntos* son: FC-4, FC-5, GTS-6, FC-6/GTS-7, GT, DXF, SHP, Land XML, o CR5.
 - Para tipo de dato *Alineaciones* son: TDS o SSS.
 - Para tipo de dato *Secciones tipo* son: SSS, o TDS X-Section.
- *Tipo de Punto* (sólo para tipo de dato *Puntos*): tipo de puntos importados.
 - Puntos Control*: puntos con coordenadas conocidas.
 - Puntos Topo*: puntos utilizados para replanteo.
- Más: abre la pantalla **Importar desde Formato** para elegir el archivo en el formato seleccionado.

Importar Archivo Formato

El fichero del formato especificado en la página anterior puede seleccionarse.

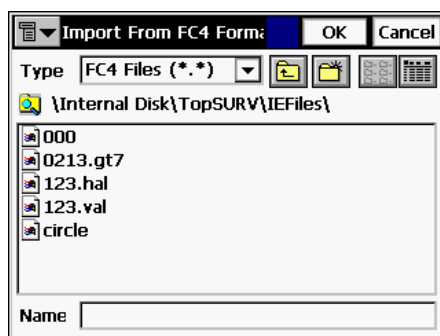


Figure 3-24. Importar de Archivo

- **Tipo:** extensión de fichero.
- **Nombre:** nombre del fichero importado.
- Seleccionar el fichero y pulsar **OK**.

Importar De Terminal

Para importar un trabajo desde un terminal, pulsar **Trabajo->Importar->De Terminal**.

Configurar Import/Export

La pantalla **Configurar Importar/Exportar** se utiliza para configurar las opciones de Importar/Exportar de intercambio de datos con otro dispositivo.

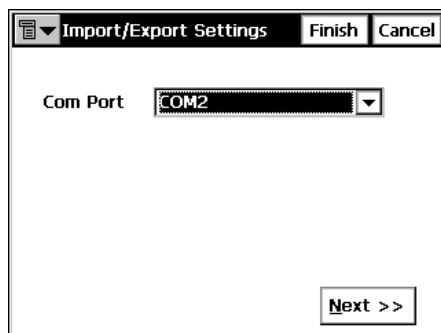


Figure 3-25. Configurar Importar/Exportar

- **Puerto Com:** *COM2*.
- **Más:** abre la pantalla *Directorio Importar Archivo*.
- **Fin:** cierra la pantalla, comenzando la importación en el directorio(raíz) por defecto.

Directorio Importación Archivo

La pantalla **Directorio Importación de Archivo** se utiliza para seleccionar el directorio de destino para los datos importados.



Figure 3-26. Directorio Importación de Archivo

- **Atrás:** regresa a la pantalla anterior.
- **Fin:** abre la pantalla **Importar Estados** en la que se ejecuta el proceso de importación al directorio seleccionado.

Librerías de Códigos

Para importar una librería de códigos, pulsar **Trabajo->Importar->Librerías de Códigos**.

Una Librería de Códigos es un conjunto de códigos con atributos utilizados en el trabajo. Una vez creado, puede guardarse como fichero de extensión *.tdd(TopSURV), *.xml(LAND XML), o *.dbf(como parte de ESRI's SHAPE) e importar al trabajo activo.

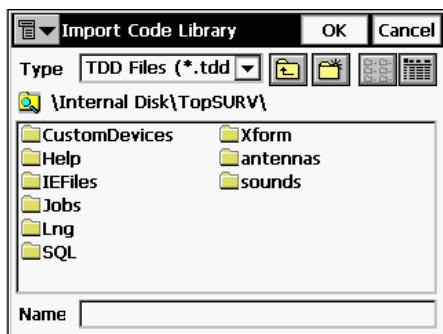


Figure 3-27. Importar Librería de Códigos

- **Tipo:** extensión de fichero.
- **Nombre:** nombre de fichero importado.
- Seleccionar el fichero y pulsar **OK**.

Exportar

La función Exportar se utiliza para exportar puntos a otro trabajo, archivo o terminal desde el trabajo actual, o sesión configurada en el receptor.

El icono de la esquina superior izquierda muestra un menú con el campo *Ayuda*.

Exportar a Trabajo

Para exportar un trabajo a otro trabajo, pulsar **Trabajo->Exportar->A Trabajo**.

Seleccionar Trabajo

La pantalla *Seleccionar Trabajo* permite elegir el destino del trabajo. Si no está en la lista de trabajos, pulsar el botón **Buscar** para seleccionar el trabajo desde el disco.

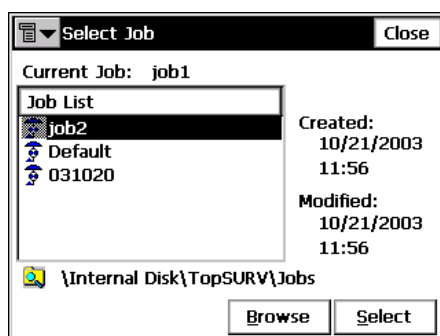


Figure 3-28. Seleccionar Trabajo

- **Selecc.:** pulsar para comenzar el proceso de exportación. La segunda pantalla de Seleccionar Trabajo permite seleccionar el directorio en el controlador para seleccionar un trabajo.

Exportar

La pantalla **Exportar** se utiliza para seleccionar si librería de códigos, Alineaciones y/o Listas de Puntos se pueden exportar con sus datos.

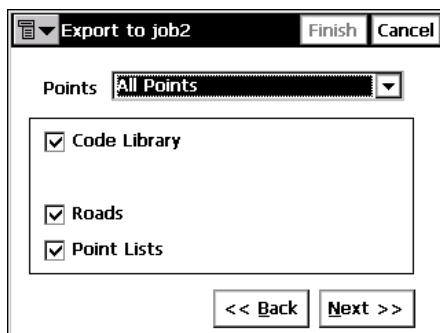


Figure 3-29. Exportar a Trabajo2

Para seleccionar los datos a exportar, márkuelos en esta pantalla. Si no se activan filtros, se exportarán todos los puntos.

- **Puntos:** configura el tipo de puntos exportados de una vez.

Todos los puntos: todos los puntos.

Por Tipo : selecciona tipo de punto.

Por Rango y Código: selecciona Rango y Código.

Por Tipo, Rango y Código: selecciona Tipo, Rango y Código.

- **Atrás:** regresa a la pantalla anterior.
- **Más:** abre la pantalla **Selección de Alineación(es) a Exportar** (si se seleccionó *Alineaciones*).
- **Librería de Códigos:** Si se activa, los datos de la Librería de Códigos se exportarán con los puntos.

- **Alineaciones:** Si se activa, los datos de la Alineaciones se exportarán con los puntos.
- **Listas de Puntos:** Si se activa, los datos de Listas de Puntos se exportarán con sus puntos

Seleccionar Alineacion(es) a Exportar

La pantalla *Selecc. Alineacion(es) a Exportar* se utiliza para seleccionar las alineaciones junto con sus datos. Márquelos en esta pantalla para exportar.



Figure 3-30. Selecc. Alineacion(es) a Exportar

- *Alineaciones:* lista de alineaciones disponibles en el trabajo actual.
- Seleccionar/Deseleccionar: activa o desactiva los campos seleccionados.
- **Atrás:** regresa a la pantalla anterior.
- **Más:** abre la pantalla *Selecc Tipo(s) de Punto a Exportar* (si el filtro de tipo de punto se activó en la pantalla *Exportar*).

Seleccionar Tipo(s) de Punto a Exportar

La pantalla **Selec. Tipo(s) de Punto a Exportar** se utiliza para seleccionar el tipo de punto a exportar junto con sus datos. Marque en esta pantalla los tipos deseados.

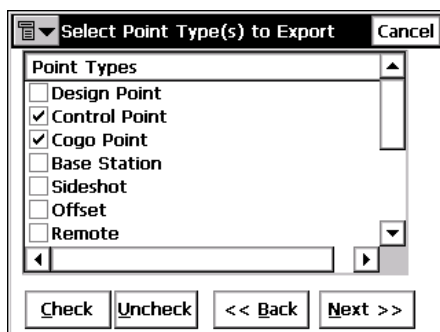


Figure 3-31. Seleccionar Tipo(s) de Punto a Exportar

Tipos de Punto: lista de tipos de puntos. Están disponibles los siguientes tipos:

Puntos Designados	Puntos Control
Puntos Cogo	Ocultos
Desplazados	Remotos
Sin prisma	Orientación
Puntos Replanteados	Línea Replanteada
Puntos comprobados	Introducidos por teclado
Cinta	

- **Seleccionar/Deseleccionar:** activa o desactiva los campos seleccionados.
- **Atrás:** regresa a la pantalla anterior.
- **Más:** abre la pantalla **Puntos a Exportar** (si se activó el filtro de puntos por código y rango en la pantalla **Exportar**).

Puntos a Exportar

La pantalla **Puntos a Exportar** se utiliza para filtrar los puntos que se van a exportar.

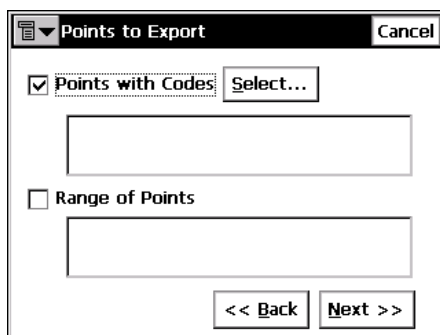


Figure 3-32. Puntos a Exportar

- **Ptos. con Códigos:** exporta todos los puntos. Si el punto contiene un código, se exportarán juntos.
- **Selecc.:** abre la pantalla **Códigos**.
- **Rango de Puntos:** Selecciona los puntos a exportar. Puede ser por rango o por enumeración. Por ejemplo, introducir como sigue.
1001-1010,1013,1015
Se exportan los puntos desde 1001 a 1010(incluyendo 1002,1003, ...) y 1013,1015.
- **Atrás:** regresa a la pantalla anterior.
- **Más:** abre la pantalla **Lista(s) de Puntos a Exportar** (si se activó lista de puntos en la pantalla **Exportar**).

Lista(s) de Puntos a Exportar

La pantalla **Selecc. Lista(s) de Puntos a Exportar** se utiliza para seleccionar listas de puntos (si está

disponible) para exportar con sus datos. Marque en esta pantalla las listas que desea exportar.

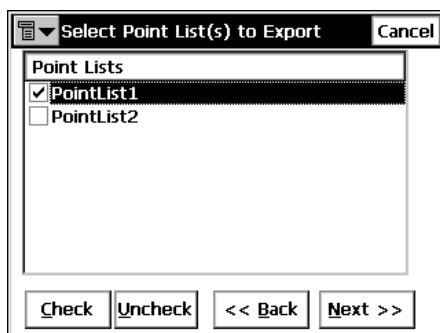


Figure 3-33. Seleccionar Lista(s) de Puntos a Exportar

- **Listas de Puntos:** lista de listas de puntos disponibles para exportar en el trabajo.
- **Seleccionar/Deseleccionar:** activa o desactiva cada campo en función del botón seleccionado.
- **Atrás:** regresa a la pantalla anterior.
- **Más:** abre la pantalla *Exportar Estados* y comienza el proceso de Exportación.

Exportar Estados

La pantalla **Exportar Estados** refleja el proceso de exportación y contiene una barra de progreso y comentarios de windows. La barra de progreso muestra el porcentaje de datos exportados hasta el momento.



Figure 3-34. Exportar Estados

Pulsar el botón **Cerrar** para regresar al menú principal.

Exportar a Archivo

Para exportar un trabajo a un archivo, pulsar **Trabajo->Exportar->A Archivo**.

A Archivo

La pantalla **A Archivo** se utiliza para exportar puntos a archivos de formato predefinido o personalizado.

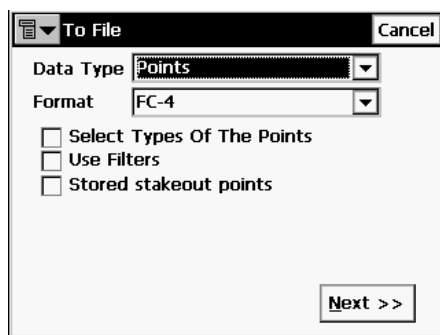


Figure 3-35. A Archivo

- **Tipo Datos:** selecciona el tipo de dato a exportar al archivo: Puntos, Alineaciones, Plantillas Sección Tipo, Observaciones de Carreteras, o Datos Brutos.
- **Formato:** selecciona el tipo de fichero que se exportará.
 - Para tipo de dato *Puntos*: FC-4, FC-5, GTS-6, FC-6/ GTS-7, GT, DXF, SHP, cut sheet, PTL sheet LAND XML, o CR5.
 - Para tipo de dato *Alineaciones*: Carretera TDS, Carretera SSS, o Land XML.
 - Para tipos de dato *Plantillas Sec. Tipo*: Plantilla SSS, o Plantilla Sección Tipo TDS.
 - Para *Obs Carreteras* son X-Section Surveys o Buscar Reporte PK.
 - Para Datos Brutos pueden ser: FC-5, GTS-6, FC-6/ GTS-7, Land XML, o TDS Raw Data.

**NOTICE**

Cuando se exportan datos a un fichero tipo GT, el nombre de puntos debe tener como máximo 8 caracteres.

Si los nombres de puntos exceden de 8 caracteres, edite el nombre en el menú Editar->Puntos.

- *Selec. tipo de punto* (sólo para tipo de dato *Puntos*): en este campo se selecciona que tipo de puntos se exportarán.
- *Usar Filtros* (sólo para tipo de datos *Puntos*): comprueba si se utilizarán filtros (por código y por rango) para puntos exportados.
- *Puntos Replanteados y Grabados* (sólo para tipo de dato *Puntos*): activa la grabación de puntos replanteados en el proceso de replanteo.
- **Más:** abre la pantalla **Exportar a Archivo** para elegir el formato de fichero en el campo *Tipo Archivo*.

Exportar A Archivo

The *Exportar a Archivo* se utiliza para seleccionar un directorio de destino y el nombre de fichero.

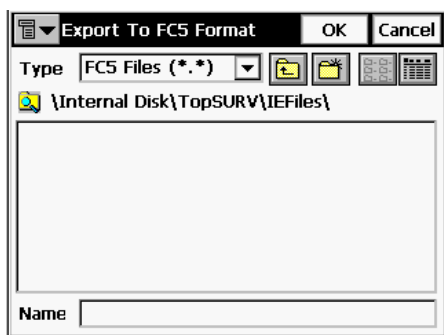


Figure 3-36. Exportar a Archivo Texto

- **Tipo:** especificaciones de extensión y formato de fichero.
- **Nombre:** nombre de fichero a exportar.
- **OK:** comienza el proceso de exportación.

Exportar A Terminal

Para exportar un trabajo a un terminal, pulsar
Trabajo->Exportar->A Terminal.

Configurar Importar/Exportar

La pantalla *Configurar Importar/Exportar* ayuda al usuario a configurar las opciones de Importación/Exportación para intercambio de datos con otro dispositivo.

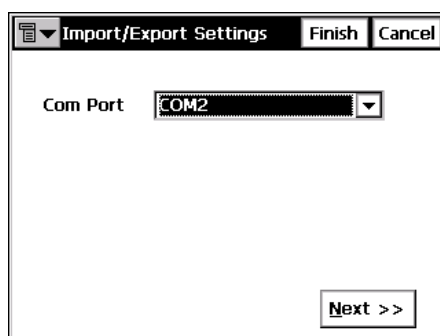


Figure 3-37. Configurar Importar/Exportar

- **Puerto Com:** *COM2*.
- **Más:** abre la pantalla *Archivos a Exportar*.
- **Fin:** cierra la pantalla comenzando el proceso de importación en el directorio (raíz) por defecto.

Archivos a Exportar

La pantalla *Archivos a Exportar* permite elegir el directorio donde seleccionar los datos a exportar.



Figure 3-38. Archivos a Exportar

- **Atrás:** regresa a la pantalla anterior.
- **Fin:** comienza el proceso de exportación al directorio seleccionado.

Librerías de Códigos

Para exportar una librería de códigos, pulsar **Trabajo->Exportar->Librería de Códigos**.

La Librería de Códigos es un conjunto de códigos con atributos utilizados en el trabajo. Una vez creada, puede guardarse con extensión *.tdd (fichero TopSURV) e importado al trabajo activo.

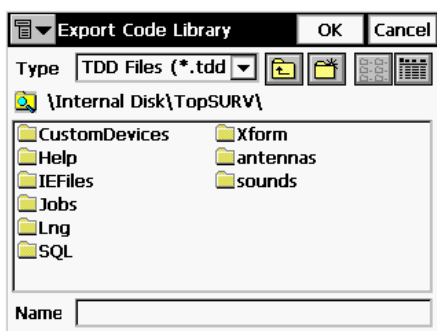


Figure 3-39. Exportar Librería de Códigos

- **Tipo:** tipo de fichero.
- **Nombre:** nombre del fichero exportado.

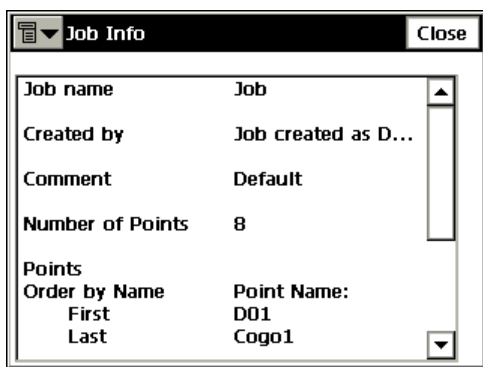
Seleccione el fichero y pulse **OK**.

Información

Para obtener información sobre el trabajo, pulsar **Trabajo->Información**.

Información de Trabajo

La pantalla Información de Trabajo contiene la información del trabajo actual:



The screenshot shows a dialog box titled 'Job Info' with a 'Close' button in the top right corner. The dialog contains the following information:

Job name	Job
Created by	Job created as D...
Comment	Default
Number of Points	8
Points	
Order by Name	Point Name:
First	D01
Last	Cogo1

Figure 3-40. Información de Trabajo

- Nombre de Trabajo
- Creado por (o creado por Defecto)
- Comentarios
- Número de puntos grabados
- Puntos ordenados por nombre (el primer y último punto)
- Tamaño del trabajo en disco
- Hora y día de creación del Trabajo
- Hora y día de la última modificación del Trabajo